



innovar com o digital

Nº1 - 2023

O enigma da semana

2º Ciclo

Áreas Disciplinares: todas em articulação com a Biblioteca Escolar

Autora: Isabel Maria Antunes Robalo

Agrupamento de Escolas de Almeida



 Capacitação Digital
das Escolas

1. Áreas de competência do Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória. (assinalar com **X**)

<input checked="" type="checkbox"/>	Linguagens e textos
<input checked="" type="checkbox"/>	Informação e comunicação
<input checked="" type="checkbox"/>	Raciocínio e resolução de problemas
<input checked="" type="checkbox"/>	Pensamento crítico e pensamento criativo
<input checked="" type="checkbox"/>	Relacionamento interpessoal

<input checked="" type="checkbox"/>	Desenvolvimento pessoal e autonomia
<input type="checkbox"/>	Bem-estar, saúde e ambiente
<input type="checkbox"/>	Sensibilidade estética e artística
<input type="checkbox"/>	Saber científico, técnico e tecnológico
<input type="checkbox"/>	Consciência e domínio do corpo

2. Área(s) Temática(s) (Aprendizagens essenciais).

Esta atividade permite mobilizar aprendizagens de todas as áreas do conhecimento.

3. Objetivos.

Desenvolver o pensamento reflexivo, crítico e criativo

Desenvolver competências de trabalho colaborativo

Desenvolver a capacidade comunicativa

4. Recursos/Espaços.

A atividade requer a utilização de um dispositivo móvel com ligação à internet (tablet, smartphone) e pode ser realizada em qualquer espaço do recinto escolar.

Os computadores da Biblioteca Escolar são disponibilizados para os alunos que não possuem um dispositivo móvel.

5. Duração prevista.

A atividade realiza-se durante todo o ano letivo com uma frequência semanal.

6. Implementação da atividade. (passo a passo)

- No início de cada semana é proposto aos alunos a resolução de um enigma.
- Cada enigma é apresentado num Google Form com campos para identificação do aluno e submissão da sua resposta à questão.
- O link do Google Form é codificado em QR code e colado num poster para distribuição nos diversos locais da escola onde circulam os alunos.
- O enigma da semana também é publicado no blog da Biblioteca Escolar, com link para o Google Form, facilitando o acesso aos alunos que não possuem telemóvel.
- Para concorrer, o aluno usa o seu telemóvel ou um tablet para descodificar o QR code ou, em alternativa, os computadores da Biblioteca Escolar, acedendo ao blog da BE.
- No final da semana são verificadas as respostas dos alunos.
- É atribuído um prémio ao primeiro aluno que submeteu uma resposta correta.
- No fim do mês é atualizada uma lista pública com os alunos vencedores do desafio Smart Top +.
- Os 35 desafios são propostos pelos professores das diversas áreas e grupos de recrutamento, em articulação com a equipa da Biblioteca.

7. Avaliação

- Verificação simples das respostas registadas pelos alunos em cada semana.
- Registo de alunos com maior número de respostas corretas no Top +.

8. Impacto da atividade na aprendizagem dos alunos

Os desafios propostos mobilizam o aluno num processo de procura e descoberta de soluções a partir da leitura e interpretação da informação disponibilizada nos enigmas. Os alunos podem trabalhar individualmente ou em equipa e usar diferentes meios para comunicar presencialmente e em rede, num contexto de cooperação, partilha, colaboração e competição saudável.



innovar com o digital

Ministério da Educação
Direção-Geral de Educação

Equipa de Recursos e Tecnologias Educativas

Centro de Competências TIC de Viseu

CFAE Guarda Raia

Embaixador Digital: Hélder Martinho

Abril / 2023



Para qualquer assunto relacionado com esta publicação contactar:
ptd@dge.mec.pt